Questionário – Conceitos de Classes em Java

Aluno 1: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Aluno 2: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Data: \_\_/\_\_/\_\_\_

**Observação**: As questões devem estar condizentes com o conteúdo abordados nos artigos.

Segundo o autor dos artigos **Understanding Classes in Java (Part 1, Part 2 e Part 3)**, Justin Albano, responda as questões abaixo:

1. Segundo o autor, qual a definição usada para “Classe”? Exemplifique o conceito de *state* e *behavior* apresentados pelo autor.
2. Qual o principal propósito de um *behavior* de uma Classe?
3. Como é chamado algo que permanece verdadeiro antes e depois da conclusão da implementação de um *behavior*? Exemplifique.
4. O que é garantido em uma Classe, por meio da combinação de estados ocultos e *interfaces* externamente visíveis?
5. Para a definição de construtores de Classes, o autor destaca que a sintaxe é muito similar à definição de *behavior*, exceto devido a dois ajustes pontuais. Quais são eles?
6. Quando uma instância de Objeto Java é criada em memória, em qual região da memória o mesmo é alocado? Quais as principais vantagens dessa alocação em relação à JVM?
7. Como surgiu o conceito de Classes e Objetos? Descreva em detalhes exemplificando, quando necessário.
8. Qual a relação de uso das palavras chaves ***this*** ou ***super*** na implementação de um Construtor em Java?
9. Segundo o autor, o que são Interfaces em Java?
10. Segundo o autor, o que são Classes Abstratas em Java?